

4.2.8 Touch blue (digitale Methode)

Ziel

Teilnehmende aktivieren, Stimmung auflockern

Sozialform und Gruppengröße

Kleingruppen, Plenum

Taxonomie

auditiv, visuell, kinästhetisch

Material

Internetfähiges Endgerät, Kamera

Zeitumfang

5-10 Minuten

Durchführung

1. Eine Person nennt eine Farbe (blau) oder Eigenschaft (weich).
2. Daraufhin müssen alle Teilnehmenden den entsprechenden Gegenstand holen.
3. Alle Teilnehmenden beschreiben den Gegenstand, welchen sie sich ausgesucht haben und begründen dies.
4. Die Person, die den Auftrag gegeben hat, kürt den überraschendsten Gegenstand.
5. Die Person mit dem überraschendsten Gegenstand gibt den nächsten Gegenstand vor.

Variationen

- Die Reihenfolge wird vorab festgelegt, beispielsweise Sitzreihenfolge, Anfangsbuchstaben des Vor/Nachnamens.
- Die Gegenstände müssen mehrere Eigenschaften aufweisen, beispielsweise gelb und stachelig.

Zum Nachlesen

Reinold, Daniel (2021). Warm-ups für Online-Meetings. Online verfügbar unter: <https://www.projektmagazin.de/methoden/warm-ups-online-meetings-beispiele> [letzter Zugriff: 17.02.2025].



Lizenziert unter CC BY-NC-ND.

Zitationshinweis: Pferdekämper- Schmidt, Anne; Sartor, Teresa; Wilkens, Leevke; York, Jana (2022). Inklusionsorientiert Lehren und Lernen: Methodenkatalog für den Hochschulkontext. Touch blue (digitale Methode). <https://doi.org/10.17877/DE290PB2-31>